



# NEWAZA TAIKAI

LIGA SÃO PAULO DE JUDÔ



[WWW.LSPJ.COM.BR](http://WWW.LSPJ.COM.BR)



## REGULAMENTO TORNEIO DE NE-WAZA LIGA SÃO PAULO DE JUDÔ

### **DAS MODALIDADES e CATEGORIAS**

A disputa será entre judocas da Liga São Paulo de Judô, na MODALIDADE Shiai-jo NE-WAZA individual, nas CATEGORIAS de SUB 13 até MASTER 8, feminino e masculino.

TEMPO DE DISPUTA: SUB 13 e SUB 15: 3 minutos, SUB 18 a SENIOR: 4 minutos, MASTER 2 a MASTER 8: 3 minutos

### **DAS REGRAS ESPECÍFICAS**

- 1- Os atletas iniciarão a disputa em SHIZEN-HONTAI (em pé);  
A disputa acontecerá no solo. Caso a luta decorra para situação de TACHI-WAZA (luta em pé), será dado comando de MATE (parar) e voltará à posição inicial de combate SEIZA.  
- O kimono poderá ser tanto de JUDÔ quanto de JIU-JITSU.
- 2- A PONTUAÇÃO se dará através de técnicas de projeção, quanto de imobilização (OSAE-KOMI-WAZA), com WAZA-ARI para o tempo entre 10 e 19 segundos.

Técnicas de Makikomi, Sutemiwaza, ou qualquer projeção em que os dois atletas caíam no chão não serão consideradas IPPON ainda que atendam aos requisitos para tal, valendo somente WAZA-ARI.

Kuchiki-taoshi, Morote-gari são consideradas técnicas habilidosas em transição para o chão. Não é permitido realizar estas técnicas com a cabeça pelo lado de fora do tronco do adversário.

Hikikomi-gaeshi é válido como transição habilidosa, desde que o atleta tenha duas pegadas e um dos pés esteja tocando o adversário no quadril ou como gancho na parte interna das pernas. O IPPON será dado nas seguintes situações:

- OSAE-KOMI-WAZA de 20 segundos;
- KANSETSU-WAZA (chave de braço);
- SHIME-WAZA (estrangulamento).

- 3- As técnicas PERMITIDAS serão:

- OSAE-KOMI-WAZA;
  - KEZA-GATAME
  - KUZURE-KEZA-GATAME
  - MAKURA-KEZA-GATAME
  - KAMI-SHIRO-GATAME
  - YOKO-SHIRO-GATAME
  - USHIRO-KEZA-GATAME
  - TATE-SHIRO-GATAME
  - KATA-GATAME

- KANSETSU-WAZA
  - JUJI-GATAME
  - HIZA-GATAME
  - UDE-GARAMI
  - UDE-GATAME
  - WAKI-GATAME
  - HARA-GATAME

- SHIME-WAZA
  - OKU-ERI-JIME
  - SODE-GURUMA-JIME
  - JIGOKU-JIME
  - HADAKA-JIME
  - KATAHA-JIME
  - NAMI-JUJI-JIME
  - KATA-JUJI-JIME
  - GYAKU-JUJI-JIME
  - RYOTE-JUJI-JIME

4- As técnicas PROIBIDAS serão:

- TIRO DE GUARDA (PULAR NA GUARDA FECHADA)
  - DO-JIME
  - BATE-ESTACA
  - QUALQUER CHAVE QUE NÃO SEJA REALIZADA NO COTOVELO
  - ESTRANGULAMENTO NO ROSTO/BOCA

5- O atleta será punido com SHIDO, nas seguintes situações:

- fugir da área de luta;
- ficar em posição de defesa passiva (guarda-tartaruga, de abdômen no solo, etc.) por mais de 30 segundos;
- impedir o adversário de fazer pegada;
- fazer pegada por dentro da barra do wagi e calça;
- fazer pegada nos dedos das mãos e pés do adversário

6- O atleta será punido com HASOKU-MAKE (desclassificação), nas seguintes situações:

- realizar técnicas PROIBIDAS;
- realizar atitudes anti-desportivas;

7- Quaisquer outros assuntos e situações que ocorram durante o Torneio, serão analisados pela Comissão de Arbitragem da LSPJ.

DIRETORIA

**LIGA SÃO PAULO DE JUDÔ**