

REGULAMENTO TORNEIO DE NE-WAZA

LIGA SÃO PAULO DE JUDÔ

DAS MODALIDADES e CATEGORIAS

A disputa será entre judocas da Liga São Paulo de Judô, na MODALIDADE Shiai-jo NE-WAZA individual, nas CATEGORIAS de SUB 13 até MASTER 8, feminino e masculino.

TEMPO DE DISPUTA: SUB 13 e SUB 15: 3 minutos, SUB 18 a SENIOR: 4 minutos, MASTER 2 a MASTER 8: 3 minutos

Das Regras Específicas:

- 1- Os atletas iniciaram a disputa em SHIZEN-HONTAI (em pé);
A disputa acontecerá no solo. Caso a luta decorra para situação de TACHI-WAZA (luta em pé), será dado comando de MATE (parar) e voltará à posição inicial de combate SEIZA.
- O kimono poderá ser tanto de JUDÔ quanto de JIU-JITSU.
- 2- A PONTUAÇÃO se dará através de técnicas de projeção, quanto de imobilização (OSAE-KOMI-WAZA), com WAZA-ARI para o tempo entre 10 e 19 segundos, e YUKO entre 5 e 9 segundos.
Técnicas de Makikomi, Sutemiwaza, ou qualquer projeção em que os dois atletas caíam no chão não serão consideradas IPPON ainda que atendam aos requisitos para tal, valendo somente WAZA-ARI.
Kuchiki-taoshi, Morote-gari são consideradas técnicas habilidosas em transição para o chão. Não é permitido realizar estas técnicas com a cabeça pelo lado de fora do tronco do adversário.
Hikikomi-gaeshi é válido como transição habilidosa, desde que o atleta tenha duas pegadas e um dos pés esteja tocando o adversário no quadril ou como gancho na parte interna das pernas. O IPPON será dado nas seguintes situações:
- OSAE-KOMI-WAZA de 20 segundos;
- KANSETSU-WAZA (chave de braço);
- SHIME-WAZA (estrangulamento).
- 3- As técnicas PERMITIDAS serão:
 - OSAE-KOMI-WAZA;
 - KEZA-GATAME
 - KUZURE-KEZA-GATAME
 - MAKURA-KEZA-GATAME
 - KAMI-SHIRO-GATAME
 - YOKO-SHIRO-GATAME
 - USHIRO-KEZA-GATAME
 - TATE-SHIRO-GATAME
 - KATA-GATAME
 - KANSETSU-WAZA
 - JUJI-GATAME
 - HIZA-GATAME
 - UDE-GARAMI
 - UDE-GATAME
 - WAKI-GATAME
 - HARA-GATAME
 - SHIME-WAZA
 - OKU-ERI-JIME
 - SODE-GURUMA-JIME
 - JIGOKU-JIME
 - HADAKA-JIME

- KATAHA-JIME
- NAMI-JUJI-JIME
- KATA-JUJI-JIME
- GYAKU-JUJI-JIME
- RYOTE-JUJI-JIME

4- As técnicas PROIBIDAS serão:

- TIRO DE GUARDA (PULAR NA GUARDA FECHADA)
- DO-JIME
- BATE-ESTACA
- QUALQUER CHAVE QUE NÃO SEJA REALIZADA NO COTOVELO
- ESTRANGULAMENTO NO ROSTO/BOCA

5- O atleta será punido com SHIDO, nas seguintes situações:

- fugir da área de luta;
- ficar em posição de defesa passiva (guarda-tartaruga, de abdômen no solo, etc.) por mais de 30 segundos;
- impedir o adversário de fazer pegada;
- fazer pegada nos dedos das mãos e pés do adversário

6- O atleta será punido com HASOKU-MAKE (desclassificação), nas seguintes situações:

- realizar técnicas PROIBIDAS;
- realizar atitudes anti-desportivas;

7- Quaisquer outros assuntos e situações que ocorram durante o Torneio, serão analisados pela Comissão de Arbitragem da LSPJ.

DIRETORIA

LIGA SÃO PAULO DE JUDÔ